

Wie Ihnen - auch aufgrund der damaligen persönlichen Gespräche mit unserer Landtagsfraktion - bekannt ist, haben sich die Fraktionen von FDP und CDU bei der damaligen Novellierung des Landesmediengesetzes von der Überzeugung leiten lassen, dass der Rundfunk in NRW eine breite Vielfalt gewähren sollte, jedoch nicht losgelöst von den Interessen der Radiohörer und der Lokalsender. Nach Einschätzung auch der FDP bestand politischer Handlungsbedarf, da sich gezeigt hatte, dass der Bürgerfunk zum Teil verbesserungsfähig ist und im Interesse der Radiohörer und der NRW-Lokalradios verändert und insbesondere flexibler gestaltet werden musste.

Die neuen gesetzlichen Regelungen stellen unserer Ansicht nach einen ausgewogenen Kompromiss zugunsten aller am Lokalfunk beteiligten Gruppen dar. Die mit der Einrichtung des privaten lokalen Hörfunks in Form einer exklusiven Lokalfunkkette in Nordrhein-Westfalen entwickelte Grundidee des Bürgerfunks als ein integriertes Konzept der Bürgerbeteiligung am privaten Hörfunk wurde bei der Frage, in welchem konkret veränderten Rahmen der Bürgerfunk in NRW weiterhin stattfinden soll, angemessen berücksichtigt. Damals wurde ja die Fördersystematik umgestellt, grundsätzlich nicht jedoch die Höhe der Fördermittel. Wir waren damals und sind weiter der Ansicht, dass es Bürgerfunk durch qualifizierte und engagierte Menschen und insbesondere zur Stärkung der Medienkompetenz von Schülern - Radio in der Schule - auch weiter geben soll, indes in dem nunmehr veränderten und sich nach unserer Ansicht bewährten Rahmen und im Kontext zu neuen Medien und Partizipationsformen wie "youtube" oder "Internetradio". Die Weiterentwicklung des Bürgerkanals zu einem Ausbildungs- und Erprobungskanal NRW durch die LfM hat jüngst stattgefunden und wurde durch die FDP mit großem Interesse positiv verfolgt.

Ich möchte schließlich die Möglichkeit nicht ungenutzt lassen, mich bei Ihnen für Ihr persönliches Engagement im Bürgerfunk und zur Förderung der Medienkompetenz von Kindern und Jugendlichen zu bedanken.